

CALL^{OF}DUTY[®] WARZONE

Los secretos de **SOKI**



HABLEMOS DE *WARZONE*

HOLA, SOY SOKI

Mi nombre es Asier González Palenque, más conocido como Soki, y soy creador de contenido en formato vídeo y también en directos. Llevo más de catorce años jugando a la saga *Call of Duty*, y con el paso del tiempo he ido adaptándome a los diferentes juegos y a sus cambios. Con los años he adquirido bastante habilidad, sobre todo en el género shooter. Además, tengo experiencia en la escena competitiva y durante una época estuve trabajando como comentarista en torneos profesionales.

Y aunque lo mío son los shooters, también suelo disfrutar de otro tipo de juegos y de géneros como aventuras, rol, plataformas...



Si quieres saber más sobre mí, utiliza Alexa y dile: **Alexa, abre la Zona.** Una vez que te responda, pregunta:

¿QUIÉN ES SOKI?





SOBRE ESTE LIBRO

Voy a explicarte con detalle los puntos más importantes de *Call of Duty: Warzone*, un modo de juego que, aunque tal vez no lo parezca, tiene un montón de contenido. Intentaré ser lo más claro posible para que entiendas cómo enfoco una partida, todos los elementos que tengo en cuenta y lo que hay más allá.

Este libro va dirigido tanto a los jugadores principiantes que quieren aumentar su nivel en *Warzone* como a los que ya llevan un tiempo jugando y tienen interés en seguir creciendo.

En primer lugar, voy a darte unos cuantos consejos generales para comprender cómo funciona una partida de *Call of Duty: Warzone*. Explicaré los elementos más importantes y después iré desarrollando cada punto para que puedas convertirte en el rey de la Zona.

Cabe destacar que este libro aspira a ser atemporal. Aunque el juego sigue evolucionando y cambiando, con nuevo contenido como armas e incluso mapas, mi objetivo es que estas páginas te ayuden a mejorar y comprender *Call of Duty: Warzone* a nivel general.

¡Vamos a ver cuánto sabes sobre Warzone! Utiliza Alexa y dile: **Alexa, abre la Zona**. Una vez que te responda, pregunta:

**¿CUÁNTO SÉ
DE WARZONE?**





2

LOS CONSEJOS DE SOKI

LAS MEJORES ARMAS DEL JUEGO

Uno de los aspectos más importantes de *Call of Duty: Warzone* son las armas y las clases. En primer lugar, hablando de las armas, yo distingo entre dos grandes grupos: armas principales y armas secundarias.



Dentro del grupo de las armas principales podemos encontrar:

Fusiles de asalto



Subfusiles



Ametralladoras ligeras



Rifles de francotirador



Fusiles tácticos



Escopetas



Como arma especial tenemos:

Escudo antidisturbios



Entre las armas secundarias hay:

Pistolas



Lanzadores



Armas para cuerpo a cuerpo



“ Mi recomendación es que equipes un arma de corta distancia, como un subfusil, un fusil de asalto sin mira y con mucha cadencia o una escopeta, y también un arma para larga distancia, como un rifle de francotirador, un fusil táctico o un fusil de asalto que tenga equipada una mira x3.

Al comenzar una partida de *Warzone* encontrarás las armas esparcidas por el suelo. Lo que solemos hacer todos es recoger la primera que veamos para poder defendernos hasta que consigamos nuestra clase personalizada, ya que lo ideal es aprovechar la posibilidad que ofrece el juego para crear nuestras propias clases y utilizarlas en la partida. Siempre intentaremos crear nuestra clase con armas personalizadas para tener mayor ventaja en los enfrentamientos.

Puedes equipar un arma principal y un arma secundaria en tu clase

personalizada, pero todo el mundo utiliza una ventaja llamada *exceso de medios*, que sirve para poder equipar dos armas principales. Mi recomendación es que equipes un arma de corta distancia, como un subfusil, un fusil de asalto sin mira y con mucha cadencia o una escopeta, y también un arma para larga distancia, como un rifle de francotirador, un fusil táctico o un fusil de asalto que tenga equipada una mira x3. Así puedes tener cubiertas tanto las distancias cortas, para una acción más agresiva, como las distancias largas, para conseguir bajas de jugadores que estén más alejados.





Otro aspecto muy importante son los accesorios, que pueden cambiar muchísimo la capacidad de un arma. Con ellos puedes transformar un arma que no sirva para mucho en un auténtico cheto, mejorándola un montonazo y haciendo que sea capaz de destrozar rápidamente a los rivales. Es importante saber qué accesorios son los mejores para cada tipo de arma (lo trataré más adelante), pero has de saber que puedes modificar nueve partes diferentes de cada una y que puedes poner cinco accesorios como máximo en tu clase.

Para poder utilizar tu clase personalizada durante la partida tienes dos opciones:

- ✦ Esperar a que la partida te dropee una caja de armamento para poder coger tus armas y tu clase.
- ✦ Comprarla directamente en la tienda (luego hablaré sobre esto y sobre el funcionamiento del dinero).



“ Con los accesorios puedes transformar un arma que no sirva para mucho en un auténtico cheto.

Eso sí, tienes que haber creado tu clase personalizada en el menú principal antes de iniciar la partida. Si acabas de empezar a jugar tendrás un pequeño problema, y es que, al comenzar con un nivel bajo, no tendrás prácticamente armas disponibles, ya que algunas se desbloquean con el progreso de los niveles y otras al completar desafíos. Puedes subir niveles jugando al propio *Warzone*, al modo multijugador de *Modern Warfare* o *Black Ops Cold War* (o los próximos *Call of Duty*) o al modo *Zombies*. Poco a poco irás desbloqueando las diferentes armas que tiene el juego y tendrás que usarlas para subir sus propios niveles y desbloquear accesorios, dado que, de serie, el arma en nivel uno no tiene ninguno. Esto significa que antes de disfrutar de un arma en su máximo esplendor toca jugar bastante con ella (también te daré algunos consejos para que puedas aumentar su nivel rápidamente), pero,

antes de invertir todo ese tiempo, necesitas saber cuáles son las mejores y las peores armas, algo que también veremos más adelante.

Hay un montón de armas en el juego y es muy complicado saber cuál es la mejor a ciencia cierta, con el añadido de que el juego va evolucionando, pero todas tienen sus particularidades. Por ejemplo, puedes tener dos fusiles de asalto, pero diferentes entre ellos: uno puede disparar más rápido que el otro y causar más daño, pero eso no es siempre lo más importante, porque a veces también será necesario que el arma tenga mucha precisión o una buena cantidad de munición. Al final, lo bueno de *Call of Duty: Warzone* es que hay un montonazo de armas con sus propios puntos fuertes y débiles, por lo que cada persona puede tener un arma favorita según su estilo de juego.



“ Al final, lo bueno de *Call of Duty: Warzone* es que hay un montonazo de armas, por lo que cada persona puede tener un arma favorita según su estilo de juego.

LOS OBJETOS MÁS IMPORTANTES DE LAS PARTIDAS

En *Call of Duty: Warzone* encontrarás un montón de objetos diferentes repartidos por el suelo que te ayudarán muchísimo con la partida y que pueden ser determinantes a la hora de ganar o perder.

Placas

Las placas son muy importantes porque ayudan a reparar tu blindaje. Tienes cien puntos de salud inicial y cada placa proporciona cincuenta puntos adicionales, y solo puedes equipar tres placas a la vez. En el inventario puedes llevar cinco, que te servirán como recambio en los enfrentamientos, pero si tienes un objeto especial llamado *mochila* puedes llevar hasta ocho. Tener ese extra de salud puede ser determinante al enfrentarte con otros jugadores, así que es importante intentar estar siempre al máximo de salud con las tres placas equipadas.

