

Jason R. Rich



ENCICLOPEDIA BRAWL STARS

**La guía no oficial
para jugadores**



Planeta Junior

Jason R. Rich

ENCICLOPEDIA BRAWL STARS

**La guía no oficial
para jugadores**

Este libro no está autorizado, aprobado ni promocionado por Supercell, Tencent, ni por ninguna otra persona o entidad propietaria de los derechos del nombre, de la marca o del copyright de *Brawl Stars*.

Copyright © 2019 by Skyhorse Publishing, Inc.
Brawl Stars® es una marca registrada de Supercell.
El juego **Brawl Stars** es copyright © Supercell.

Título original: *The Brawler's Encyclopedia*
© de la edición original: Hollan Publishing, 2019
© de esta edición: Editorial Planeta, S. A., 2020
Avda. Diagonal, 662-664, 08034 Barcelona (España)
www.planetadelibrosinfantilyjuvenil.com
www.planetadelibros.com
Primera edición: septiembre de 2020
ISBN: 978-84-08-22721-2
Depósito legal: B. 7.286-2020
Impreso en España

El papel utilizado para la impresión de este libro es cien por cien libre de cloro y está calificado como papel ecológico.

No se permite la reproducción total o parcial de este libro, ni su incorporación a un sistema informático, ni su transmisión en cualquier forma o por cualquier medio, sea este electrónico, mecánico, por fotocopia, por grabación u otros métodos, sin el permiso previo y por escrito del editor. La infracción de los derechos mencionados puede ser constitutiva de delito contra la propiedad intelectual (Art. 270 y siguientes del Código Penal).

Diríjase a CEDRO (Centro Español de Derechos Reprográficos) si necesita fotocopiar o escanear algún fragmento de esta obra. Puede contactar con CEDRO a través de la web www.conlicencia.com o por teléfono en el 91 702 19 70 / 93 272 04 47.

ÍNDICE

Apartado 1: Conoce el juego5

Descripción general de <i>Brawl Stars</i>	11
Cada <i>brawler</i> es único.....	12
Descubre tus objetivos principales.....	14
Eventos normales.....	18
Acumular y emplear monedas, gemas, fichas, puntos de fuerza y puntos estelares.....	24
¿Te ves capaz de lograr ser el jugador estelar?.....	28
¿Cuándo <i>rushear</i> , esconderse, refugiarse o retirarse?.....	29

Apartado 2: Cómo descargar e instalar el juego31

¿Jugar a <i>Brawl Stars</i> es realmente gratuito?	33
Requisitos mínimos del dispositivo móvil	33
Cómo descargar <i>Brawl Stars</i> en un iPhone o en un iPad.....	33
<i>Brawl Stars</i> es compatible con mandos que funcionan con iOS 13.....	34
Cómo descargar e instalar <i>Brawl Stars</i> en un dispositivo móvil con sistema Android.....	34
Jugar a <i>Brawl Stars</i> en un PC con Windows o en un Mac.....	38
¿Cómo instalar y jugar a <i>Brawl Stars</i> en un PC Windows o en un Mac?.....	38
Personalizar la configuración de <i>Brawl Stars</i> ...	40
Aprovecha Supercell ID para proteger tu cuenta.....	42

Apartado 3: Conoce a los *brawlers*45

Descubre los atributos y habilidades especiales de cada <i>brawler</i>	47
Salud.....	47
Ataque.....	49
Súper.....	49
Habilidad estelar.....	50
Cómo mejorar a tus <i>brawlers</i>	50
Conoce a los <i>brawlers</i>	51
Barley.....	52
Bibi.....	54
Bo.....	56

Brock.....	57
Bull.....	59
Carl.....	61
Colt.....	62
Crow.....	64
Darryl.....	66
Dynamike.....	68
El Primo.....	69
Frank.....	71
Genio.....	72
Jessie.....	74
Leon.....	76
Mortis.....	77
Nita.....	79
Pam.....	81
Penny.....	83
Piper.....	85
Poco.....	86
Rico.....	88
Rosa.....	90
Shelly.....	92
Spike.....	94
Tara.....	96
Tick.....	98

Siempre hay nuevos <i>brawlers</i> en camino.....	99
¿Qué novedades presentan los nuevos <i>brawlers</i> ?.....	100
Desbloquea las <i>skins</i> y actualiza a tus <i>brawlers</i>	100

Apartado 4: 35 consejos y estrategias para jugadores principiantes.....103

1. Hay dos formas de practicar tus habilidades como jugador.....	105
Ponte a prueba en la Cueva de entrenamiento.....	105
Participa en amistosos.....	107
2. Crea tu equipo de tres <i>brawlers</i>	109
Tabla de mejora del nivel de fuerza de los <i>brawlers</i>	110
3. Utiliza las gemas para conseguir un duplicador de fichas.....	111

4. Emplea tu ataque (munición) inteligentemente	112
5. No camines en línea recta	112
6. Repón tu salud antes de lanzar un nuevo ataque.....	112
7. Inspecciona siempre los arbustos.....	113
8. Identifica los puntos de estrangulamiento de cada mapa	114
9. Todos los ataques tiene un alcance y una extensión.....	114
10. Elige el <i>brawler</i> en función del evento y del mapa	115
11. Está dispuesto a defender a tus compañeros de equipo aunque suponga ponerte en riesgo	115
12. Busca las flechas en el suelo de algunos mapas	116
13. No te quedes arrinconado junto al agua	116
14. Entiende la diferencia entre nivel de fuerza y rango	117
15. Desbloquea y juega a varios eventos cada día	117
16. Juega al modo Supervivencia Solo para ganar trofeos	118
17. Asómate desde detrás de los muros para atraer a tus enemigos.....	119
18. Ataca y a continuación retírate rápidamente	119
19. Aprende a bailar	120
20. Uníos en contra de un único enemigo....	120
21. Ataca el punto de reaparición del enemigo	120
22. Colabora con tus compañeros de equipo para hacer emboscadas a los enemigos	121
23. Acércate sigilosamente por la espalda	121
24. Abre todas las cajas que puedas.....	121
25. Los eventos por tiques a menudo son los que ofrecen mayores recompensas....	123
26. Aprende a esquivar los ataques enemigos.....	124
27. No te quedes demasiado cerca de tus compañeros de equipo.....	124

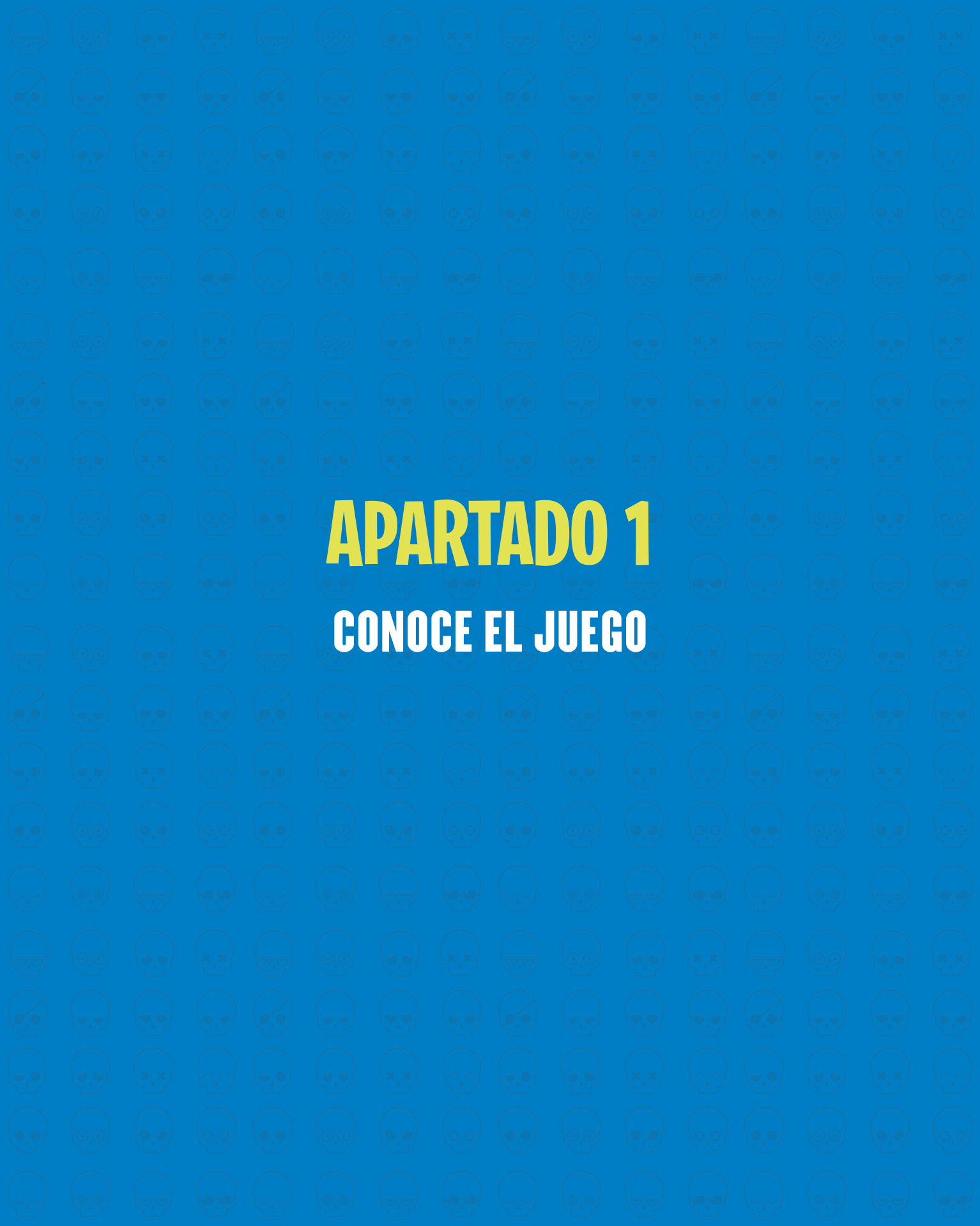
28. Usa tu súper de forma inteligente.....	125
29. Protege tus estrellas o gemas	125
30. Mantén al sanador de tu equipo en el medio	125
31. Haz una captura de pantalla e imprime los mapas	125
Selección de algunos mapas	126
32. Destruye los obstáculos cuando lo estimes conveniente	127
33. Evita las nubes verdes tóxicas	127
34. Juega amistosos en todos los eventos y mapas.....	128
35. Ayuda a tus compañeros de equipo en las partidas de Atrapagemas.....	128

Apartado 5: ¿Qué puedes adquirir en la tienda?.....129

No te pierdas las ofertas del día	131
Mejorar a los <i>brawlers</i> con los puntos de fuerza	132
Las cajas grandes y las megacajas también pueden comprarse.....	133
Puedes adquirir <i>skins</i> con puntos estelares ...	134
Valora comprar un duplicador de fichas	134
En la tienda se pueden comprar lotes de gemas.....	134
El precio de los lotes de gemas	134
Usa las gemas para comprar paquetes de monedas	135
Salir de la tienda y empezar a jugar	135
Canjea premios en el camino de trofeos	135

Apartado 6: Únete a algún club en la red y chatea con otros jugadores137

Elige tu nombre	139
Cómo cambiar tu nombre	139
Vincula tu cuenta de Facebook	139
Vincula tu cuenta de LINE.....	140
Participa en los clubs de <i>Brawl Stars</i>	141
Participa en chats de equipos	142
Chatea con jugadores en la red.....	143
La emoción y los retos de <i>Brawl Stars</i> no tienen fin.....	143



APARTADO 1

CONOCE EL JUEGO



Prepárate para disfrutar de un juego de disparos multijugador y de acción en tiempo real para dispositivos móviles, que se ha vuelto superpopular en todo el mundo.

Brawl Stars es obra de la empresa de desarrollo de aplicaciones para móviles Supercell (www.super-cell.com). Como todo juego bien diseñado, es relativamente fácil de aprender, pero extremadamente difícil de dominar. Si has jugado a *Clash Royale*, *Boom Beach*, *Clash of Clans* o *Hay Day* en tu dispositivo móvil, sabrás que Supercell ha creado algunos juegos increíbles de estrategia.

Brawl Stars no es una excepción; de hecho, muchos jugadores creen que es el juego más deslumbrante de Supercell hasta la fecha.

Enseguida te darás cuenta de que para jugar a **Brawl Stars** se requiere pensar con rapidez, tener reflejos todavía más rápidos así como emplear continuamente estrategias creativas para engañar a tus adversarios.



Cuando logres alcanzar un nivel realmente alto en uno de los modos normales del juego (eventos), podrás cambiar a otro diferente. Cada uno de los eventos ofrece una serie de desafíos única.

Otra forma de cambiar tu experiencia de juego es seleccionar a un *brawler* (personaje) diferente. Cada personaje requiere que domines un conjunto diferente de técnicas de lucha y de estrategias de juego.



Lo genial de *Brawl Stars* es que se puede jugar casi en cualquier momento y en cualquier lugar, simplemente necesitas tener conexión a internet en tu teléfono móvil o tableta. Las partidas individuales duran solo unos minutos. No obstante, también puedes pasar fácilmente varias horas jugando con cualquiera de los diferentes *brawlers* para intentar mejorar su nivel y, consecuentemente, acumulando victorias en los combates. En esta imagen se muestra una partida de un evento de Supervivencia Solo disputada en un iPhone.



Imagen de una partida en un iPad. Como se puede apreciar, la pantalla del juego es muy similar a cómo se muestra en un iPhone o en un móvil con Android.

Mientras que en algunos eventos de **Brawl Stars** se requiere que compitas contra «bots» (adversarios robots controlados por el propio sistema), en la mayoría, como por ejemplo Atrapagemas, Supervivencia, Atraco, Caza Estelar o Balón Brawl, puedes experimentar la experiencia multijugador en tiempo real, una de las características que hace que este juego sea tan especial.



Al comienzo de cada partida, tienes que elegir un *brawler*. Inicialmente, cuando comienzas a jugar a **Brawl Stars**, solo podrás optar a un *brawler* desbloqueado. A medida que logres victorias, podrás

ir desbloqueando nuevos *brawlers*, aumentar el nivel de los que ya dispones, y luego incluso personalizar su aspecto con las *skins*. Algunos *brawlers* solo se pueden desbloquear comprándolos en la tienda del juego a medida que consigues ir avanzando. Estos personajes cuestan dinero real, pero son opcionales.

Dependiendo del evento que selecciones, competirás individualmente contra un pequeño ejército de otros *brawlers* (cada uno de los cuales controlado por otro jugador en tiempo real), o en equipo con otros jugadores (cada uno controlando su propio *brawler*). Cuando juegas con un compañero o en equipo, resulta esencial la colaboración para derrotar a los *brawlers* oponentes.



Atrapagemas, el evento más popular de **Brawl Stars**, te permite unirse a un equipo de tres *brawlers* en un combate rápido de tres contra tres. El objetivo es encontrar y recoger las gemas moradas mientras luchas contra el equipo contrario. El primer equipo que logre recoger y conservar 10 gemas durante un período de 15 segundos, gana la partida. Parece fácil, ¿verdad? Pues, ¡no lo es tanto!



Cada *brawler* tiene una serie de habilidades y capacidades de combate únicas. Por ejemplo, además de la barra de salud (que muestra el nivel de daño que pueden recibir antes de ser derrotado), cada *brawler* cuenta con un ataque, un (ataque) súper y una habilidad estelar especiales para combatir. Tu objetivo como jugador consiste en mejorar continuamente el rango y el nivel de fuerza de tu *brawler*, además de progresar en el juego y aumentar tu nivel como jugador ganando y acumulando trofeos.

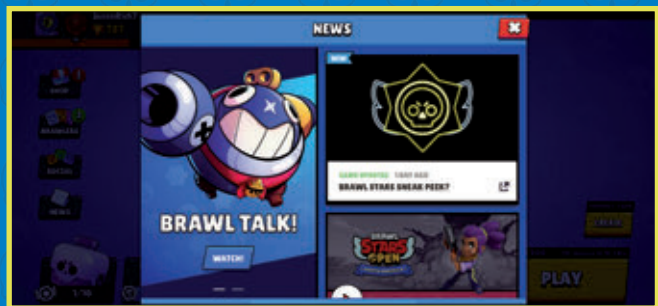


Los eventos tienen lugar en un mapa. Cada mapa presenta un diseño único. Por ejemplo, si eliges el evento Atrapagemas, cada partida puede disputarse en uno de los más de 15 mapas diferentes. Cuando participas en un partida de tres contra tres, es esencial la colaboración con tus compañeros de equipo, dominar a tu propio *brawler* y saber moverte por el entorno concreto (según el mapa en el que te encuentres).

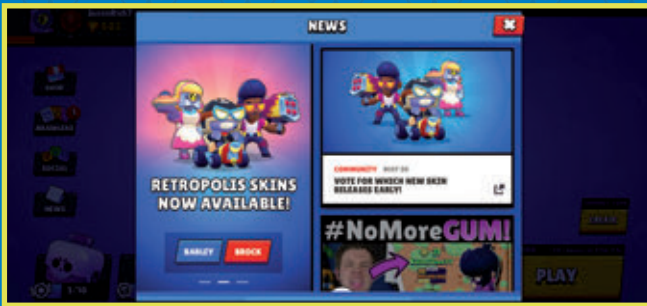
Como descubrirás en breve al leer esta guía no oficial, es aconsejable asignar un rol específico a cada compañero de equipo para participar en cierto tipo de eventos. Por ejemplo, recuerda que cuando juegues en el modo Atrapagemas, recoger y conservar las gemas es esencial, pero no es menos importante derrotar a tus oponentes y defender a tus compañeros de equipo.



Brawl Stars está en continua evolución. A principios del verano de 2019, el juego contaba con 27 *brawlers* diferentes. Sin embargo, constantemente se van introduciendo nuevos *brawlers*, *skins* (y capacidades), mapas, y tipos de eventos, así que hay constantes novedades y nuevos retos que superar. Para descubrir las últimas novedades, solo tienes que ir a la pantalla de inicio (que se muestra aquí), y tocar el icono correspondiente. Se encuentra en el lado izquierdo de la pantalla.



En la pantalla de novedades podrás acceder a las últimas actualizaciones del juego, a los nuevos *brawlers*, a los nuevos modos de juego, a las nuevas *skins* y a los últimos eventos que Supercell haya ido incorporando.



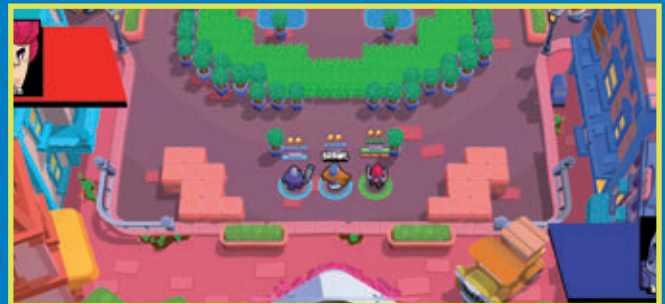
Un ejemplo es la actualización Retrópolis, que aportó nuevas skins para varios *brawlers*.



Puedes desbloquear y adquirir nuevas skins comprándolas en la tienda. Estas se emplean para personalizar el aspecto de tus *brawlers* favoritos. Aquí se muestra la skin Shelly Bandida para Shelly. Esta skin tiene un coste de 30 gemas (2,29 €), y puedes acceder a su vista previa pulsando el botón «Probar». En algunos casos, las skins se pueden comprar (con dinero real) en la tienda.

Descripción general de Brawl Stars

Brawl Stars es un juego de combates. Tienes que luchar contra tus enemigos para derrotarlos, y así lograr una serie de recompensas durante cada partida, a menudo con un tiempo limitado.



A veces juegas solo, como en el caso del evento Supervivencia Solo. Sin embargo, la mayoría de las veces lo harás con un compañero o como parte de un equipo (como en la imagen).



En los eventos en los que tu *brawler* compite con un compañero o en equipo, puedes elegir a los otros jugadores de entre tus amigos en línea, o bien dejar que el juego seleccione a tus compañeros de forma aleatoria (aunque siempre tendrán un nivel similar al tuyo). Toca el icono «+» de la pantalla de inicio (ubicado a la derecha y a la izquierda del *brawler* que has elegido) para invitar a uno de tus amigos a unirse a tu equipo para disputar una nueva partida.



Haz amigos en la red uniéndote a los clubs de **Brawl Stars** o invitando a amigos a jugar contigo. En el apartado 6 se detalla cómo hacerlo. Por ejemplo, puedes vincular fácilmente tu cuenta de Facebook o LINE a tu cuenta de **Brawl Stars** para buscar e interactuar con jugadores concretos.

Cada **brawler** es único

Brawl Stars es mucho más que un simple juego de disparos y combate. Cuenta con más de 27 personajes que se pueden desbloquear (o comprar), y además, constantemente se añaden nuevos **brawlers** al juego.



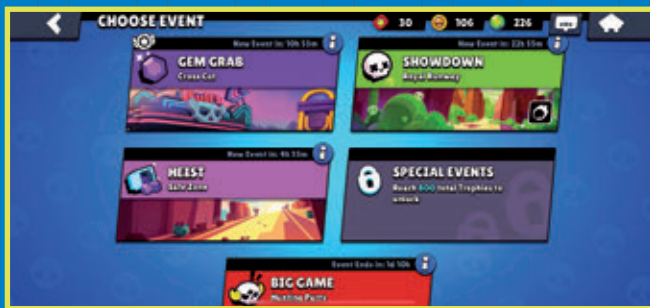
Como cada personaje es diferente y cuenta con habilidades de combate exclusivas, tendrás que descubrir qué distingue al **brawler** que hayas seleccionado y luego aprender a sacar partido a esas habilidades para poder atacar y defenderte de la manera más eficaz durante una partida.

Cuanto más domines a tu *brawler* favorito, más ventaja tendrás. Sin embargo, cuando juegas con un compañero o en equipo, es importante descubrir cómo utilizar mejor las habilidades de tu *brawler* a la vez que aprovechas al máximo las de tus compañeros.

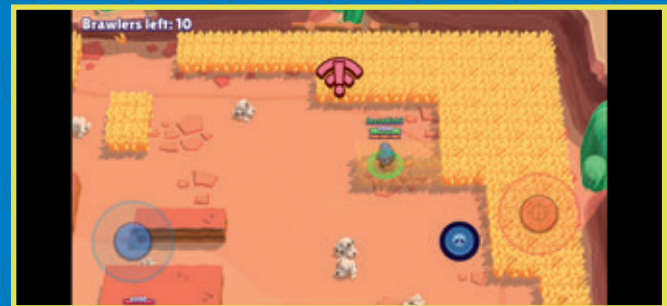
Algunas sociedades de *brawlers* funcionan mejor que otras, ya que hay *brawlers* que se desenvuelven mejor en la larga distancia y otros en cambio en el cuerpo a cuerpo, otros que son sanadores, etc. También es importante tener en cuenta el mapa en el que se vaya a disputar una partida y cuáles sean los objetivos del evento a alcanzar.



Cuando juegas con un compañero o en equipo, ganar la partida es lógicamente el objetivo más importante. Sin embargo, a menudo además puedes ser recompensado por tus esfuerzos y éxitos personales. Si consigues ser el mejor, obtendrás el título de jugador estelar, que se premia con una suculenta recompensa.



Cada tipo de evento en el que participes tendrá un objetivo especial (a veces varios). Es posible que necesites recoger un cierto número de gemas, conseguir la mayor cantidad de estrellas, proteger la caja fuerte de tu equipo o derrotar a un número determinado de enemigos para lograr la victoria.



Ten en cuenta que, debido a que *Brawl Stars* es un juego multijugador en línea y en tiempo real, es esencial disponer de una conexión a Internet rápida y estable. Si ves un icono rojo que indica «Internet deficiente» en tu pantalla, se traducirá en un impacto negativo en tu tiempo de reacción y, por consiguiente, en el de tu *brawler*. Si tu conexión a Internet es demasiado lenta, serás expulsado de la partida o bien te verás derrotado continuamente.

Para convertirte en un jugador cinco estrellas, deberás desbloquear, actualizar y practicar con todos los *brawlers*, además de descubrir cómo sacarle mejor rendimiento a sus distintas habilidades durante cada tipo de partida o desafío que te vayas encontrando. También deberás familiarizarte con las características de cada mapa para obtener ventaja durante las partidas.

Dominar el tiempo de la partida y tener una puntería precisa son esenciales para los combates, pero si quieres salir victorioso, además deberás aprender cuándo atacar a los enemigos y cuándo esconderte, cuándo mantenerte en un segundo plano y cuándo recular para que tu *brawler* pueda reponer su salud y recargar su capacidad de ataque. También deberás aprender cómo y cuándo usar cada una de las habilidades de combate únicas de tu *brawler*, en función de los desafíos a los que te enfrentes.

Conocer las fortalezas y debilidades de cada *brawler* te resultará muy productivo, pero también es muy importante ser capaz de superar a los jugadores que controlan a cada uno de los *brawlers* enemigos. Cada jugador tendrá su propio estilo de juego y destreza, que deberás analizar rápidamente para adaptarte y superarlo durante la partida.

Especialmente cuando juegues con y contra rivales aleatorios, te encontrarás con algunos jugadores novatos (principiantes). Es probable que puedas predecir sus acciones y derrotarlos fácilmente, sobre todo cuando tengan un rango y un nivel de fuerza bajos.

Sin embargo, otros jugadores tendrán más experiencia y reflejos más rápidos que tú, y sabrán cómo aprovechar todo el potencial del *brawler* que controlan. Estos jugadores también conocerán a fondo cada mapa y se moverán como pez en el agua. Estas personas serán tus verdaderos adversarios, y probablemente los más difíciles de engañar y vencer.

Desde el momento en que empieza cada partida, estudia a tus oponentes y determina la mejor estrategia a seguir. Probablemente querrás atacar a los *brawlers* que identifiques que están manejados por los jugadores más inexpertos, y te mantendrás alejado (cuando sea posible) de aquellos que parecen estar controlados por jugadores habilidosos y experimentados.

La conveniencia de acercarte o no a un enemigo dependerá de si has optado por un *brawler* especializado en el combate de corto o largo alcance, así como de las propias habilidades del *brawler* al que te enfrentes.

Descubre tus objetivos principales

Cada tipo de evento de **Brawl Stars** tiene unos objetivos concretos. Después de elegir un *brawler*, pulsa el icono «Evento» (cerca del centro inferior de la pantalla) para ver la lista de eventos disponibles o que se pueden desbloquear instantáneamente.



El evento Atrapagemas siempre está disponible. Los eventos de Supervivencia Solo o Dúo se pueden desbloquear tras lograr 30 trofeos. En el caso concreto de esta imagen, se han conseguido desbloquear los eventos Atrapagemas y Supervivencia. Cuando jugador logra 150 trofeos, se desbloquea el apartado de eventos diarios. Tras alcanzar los 350 trofeos, también podrá acceder a los eventos por tiques. Una vez conseguidos 800 trofeos, se desbloquearán los eventos especiales (imagen en iPad).

Cada evento tiene lugar en un mapa. Pulsando el icono circular de información («i») que aparece en la esquina superior derecha de cada uno de los eventos, se accede a una descripción detallada del evento y a una vista previa de su mapa.



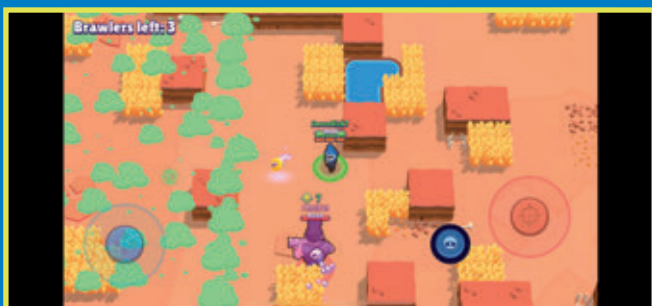
Al seleccionar el evento Supervivencia, se debe elegir entre la modalidad solo o dúo. En la modalidad solo el *brawler* combatirá en solitario. En la modalidad dúo, puedes invitar a un compañero. Puede ser un amigo en línea de tu elección o un jugador aleatorio. El objetivo de una partida de Supervivencia es eliminar a todos los demás contrincantes. En esta imagen se muestra la pantalla de información para el evento Supervivencia que tendrá lugar dentro del mapa Pista Real.



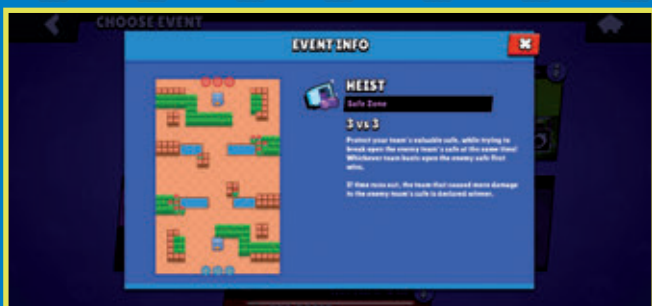
Durante una partida de Supervivencia tienes que ir recogiendo los cubos de fuerza verdes (en la imagen, cerca del centro de la pantalla, se aprecia un cubo que se ha sacado de un cofre) para incrementar la fuerza y la salud de tu *brawler*. Al mismo tiempo, debes evitar las nubes de humo verde tóxico.



Si encuentras una bebida energética mientras te desplazas por el mapa, no dudes en bebértela, ya que incrementará la fuerza y la velocidad de tu *brawler* temporalmente. Después de consumir una bebida energética, ¡pasa a la ofensiva y ataca a tus enemigos!



Una bebida energética es un vaso de colores brillantes. Aparecen al azar en algunos mapas durante la partida.



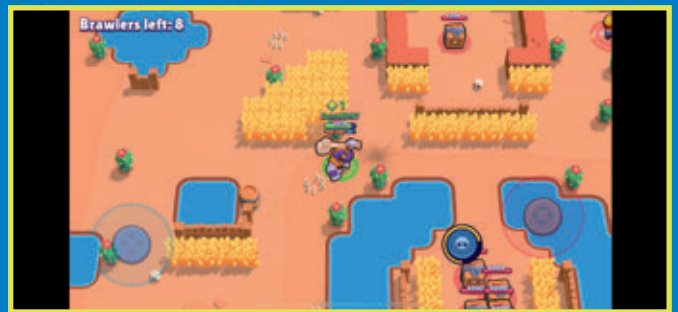
Especialmente si eres un jugador principiante, consulta la pantalla de información del evento antes de elegirlo para informarte de sus objetivos, además de permitirte analizar el mapa antes de iniciar la batalla en ese terreno.

Al disputar una partida de un evento de tres contra tres, como Atrapagemas, lo ideal es asignarle un rol específico a cada *brawler* según sus habilidades especiales. Un *brawler* debería ocuparse de lanzar ataques frontales y de corto alcance contra los enemigos; el segundo, se encargaría de recoger y conservar las gemas (evitando los ataques enemigos); y el tercero, de proteger al compañero que guarda las gemas, a la vez que defiende el territorio del equipo y ayuda cuando sea necesario en la batalla.

Algunos jugadores expertos de **Brawl Stars** consideran que es preferible confeccionar personalmente el equipo y asignar un rol a cada integrante (hablándolo antes de una partida), en lugar de permitir que el juego elija aleatoriamente a tus compañeros de equipo (lo que no permite la comunicación previa). Sin embargo, con la práctica, puedes ganar partidas y progresar jugando exclusivamente con jugadores aleatorios.

Cuando elijas a tus compañeros de equipo entre tus amigos en línea, intenta hacer la mejor selección de *brawlers* para formar tu equipo. Un equipo equilibrado de *brawlers* te proporcionará una ventaja táctica. Dado que Supercell modifica periódicamente la fuerza y habilidad de los *brawlers* y actualiza los mapas, los *brawlers* idóneos para conformar un equipo pueden ir variando.

Ten en cuenta que algunos *brawlers* se desempeñan mejor en ciertos mapas, y que algunos son mejores en el combate de largo alcance y otros en el combate de corto alcance. También hay *brawlers* sanadores, que ayudan a mantener la salud de sus compañeros de equipo durante las partidas.

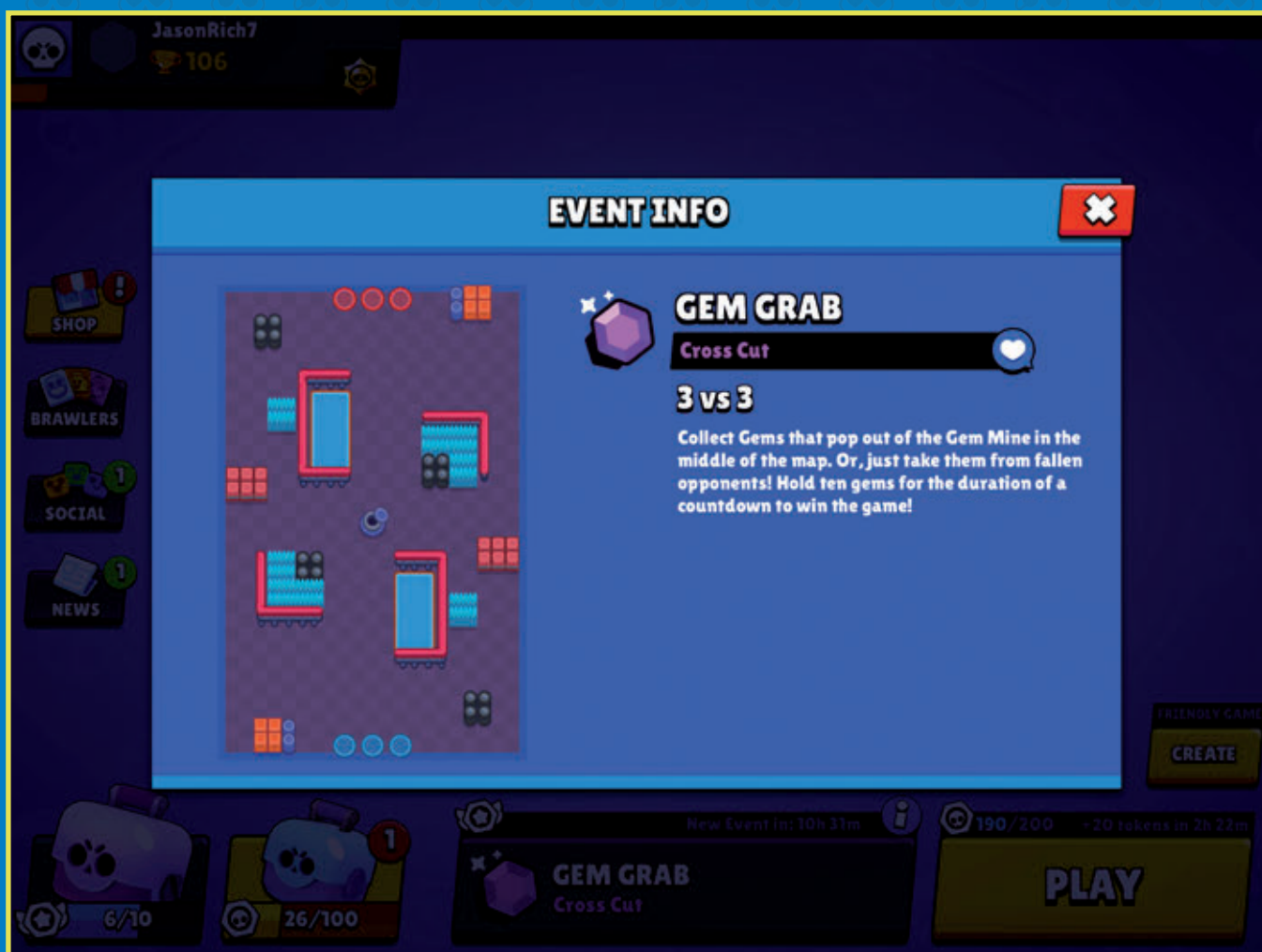


Si todavía eres un jugador principiante, no debes preocuparte demasiado por ganar o perder partidas. En cambio, céntrate en sentirte cómodo controlando a tu *brawler* por el mapa y participando en las batallas. Cuanto más tiempo logres mantenerte con vida durante una partida, mejor.

Una forma de mantenerse con vida durante más tiempo durante una partida es mantener presionado el botón de disparo para activar el súper de tu *brawler*. Si el súper no está cargado por completo, solo se podrá emplear el ataque principal. No obstante, en cuanto esté disponible, se activará inmediatamente.

El icono del control de movimiento para dirigir al *brawler* aparece cerca la esquina inferior izquierda de la pantalla y es de color azul claro. En el lado opuesto de la pantalla, se encuentra el botón para apuntar. Coloca un dedo sobre él y arrástralo para apuntar en una dirección concreta y luego ejecutar manualmente el ataque principal, el súper o la habilidad estelar de tu *brawler*. A la izquierda de este botón rojo, se encuentra el botón de disparar. Púlsalo para ejecutar el ataque principal, el súper o la habilidad estelar. Cuando este icono se vuelve amarillo, se podrá emplear el súper. Alrededor de este botón aparece un medidor de recarga que te muestra el nivel de carga (se va cargando a medida que tienes éxito con los disparos normales).

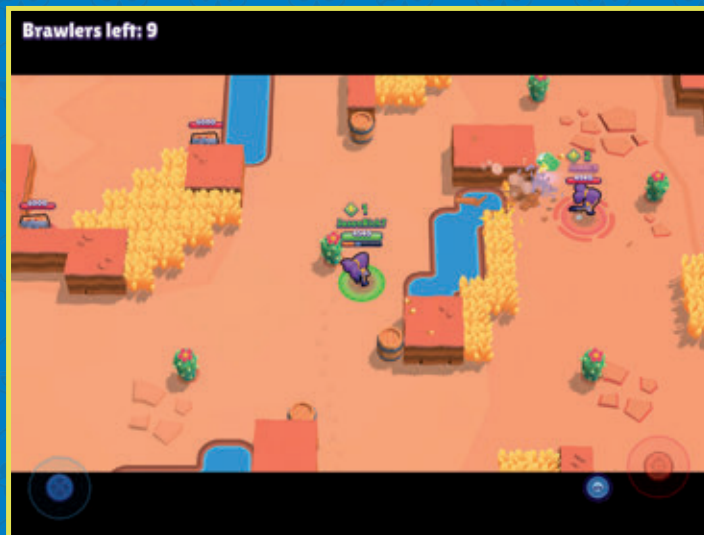
Ten en cuenta que el súper de algunos *brawlers* no causa un daño directo, sino que tiene una función específica durante una partida, por lo que emplearlo prudentemente será más beneficioso que usarlo de forma indiscriminada cada vez que esté disponible.



Mientras seas un jugador principiante, límtate a participar en un único evento, como Atrapagemas, en lugar de ir cambiando entre diferentes modalidades que requieren habilidades y estrategias más complejas. Al principio, es preferible que te centres en un evento para ir mejorando tu técnica, a la vez que te acostumbras a jugar con un *brawler* concreto. Saltar de un evento a otro y cambiar constantemente de *brawler* requiere un dominio de muchas habilidades del juego. Tómate tu tiempo y ve paso a paso. Una vez que seas capaz de lograr victorias con frecuencia, puedes pasar a controlar nuevos *brawlers* o participa en nuevos eventos.

Eventos normales

Un evento es básicamente un modo de juego. Algunos eventos, como Atrapagemas, están siempre disponibles. Otros necesitan ser desbloqueados o solo están disponibles por un tiempo limitado. Permanentemente se introducen nuevos eventos al juego.



En el evento Supervivencia Solo tienes que combatir en solitario contra otros nueve jugadores en un mapa. El objetivo consiste en derrotar a todos los rivales para lograr ser el último jugador que llega con vida al final de la partida. Si tu *brawler* es derrotado y eliminado del combate, la partida se habrá acabado para ti. No hay segundas oportunidades. Si consigues ganar una partida, recibes buen número de trofeos. Sin embargo, cada vez que caes derrotado, pierdes trofeos en función de la posición en que fuiste eliminado. Si acabas primero, segundo, tercero, cuarto o quinto, obtienes una cierta cantidad de trofeos. Pero si finalizas sexto, séptimo, octavo, noveno o décimo, pierdes un número predeterminado de trofeos (ocurre igual en la modalidad de Supervivencia Dúo).



Si eres principiante, Supervivencia Solo es la modalidad más fácil para aumentar tu botín de trofeos y progresar rápidamente en el camino de trofeos (al menos inicialmente), sobre todo si eres capaz acabar entre los cinco mejores de cada partida. Sin embargo, otros modos de juego, como Atrapagemas, te permitirán lograrlo algo más rápido. Al comienzo de una partida de Supervivencia, si te limitas a esconderte en un arbusto y dejas que los rivales luchen entre sí, podrás mantenerte a salvo hasta que solo queden cinco *brawlers*. Logrado este objetivo, ya tendrás garantizado ganar al menos un trofeo (en lugar de perderlos), según la posición final que logres alcanzar en la partida.



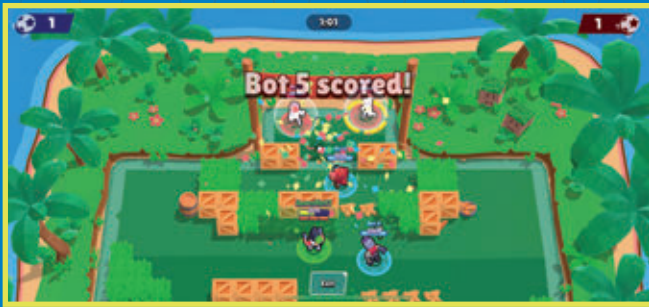
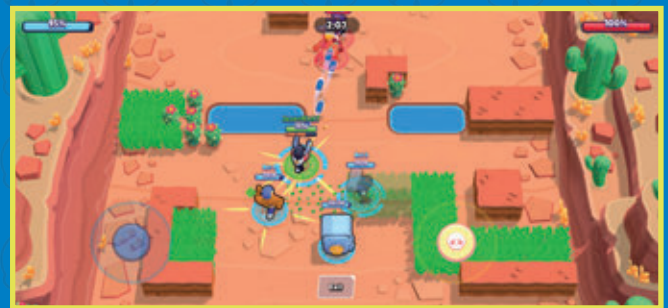
En el evento **Supervivencia Dúo** puedes formar tándem con otro jugador, ya sea elegido por ti o designado aleatoriamente, para competir contra otras cuatro parejas. El jugador (o equipo) que sea el último en mantenerse con vida al final de la partida, será el vencedor. Si tu objetivo es lograr el máximo número de trofeos, es imprescindible que tu equipo quede en primera o segunda posición. Los jugadores del equipo vencedor ganan seis trofeos. Los jugadores del segundo clasificado obtienen tres trofeos. El equipo que acaba en tercera posición ni gana ni pierde trofeos. Sin embargo, los miembros de los equipos que finalizan en cuarta y quinta posición pierden trofeos.



Atrapagemas es el evento más popular del juego. Las gemas van apareciendo en el centro del mapa. Es una modalidad de juego en la que combaten dos equipos de tres jugadores. Un equipo se sitúa en la parte superior del mapa y el otro en la parte inferior. El objetivo consiste en atrapar 10 gemas moradas y conservarlas durante 15 segundos para obtener la victoria. Cuando un *brawler* es derrotado, dependiendo del equipo del que forme parte, reaparecerá en la parte superior o en la inferior del mapa transcurridos tres segundos.



En el evento **Caza Estelar** se enfrentan dos equipos de tres jugadores. El objetivo es conseguir estrellas derrotando a los *brawlers* enemigos. Cada vez que un *brawler* derrota a un rival, aumenta su número de estrellas (hasta un máximo de siete). Del mismo modo, cuando un *brawler* cae derrotado, su equipo pierde estrellas, aunque el *brawler* puede reaparecer y continuar luchando. Gana el equipo que acumule más estrellas en un tiempo de dos minutos.

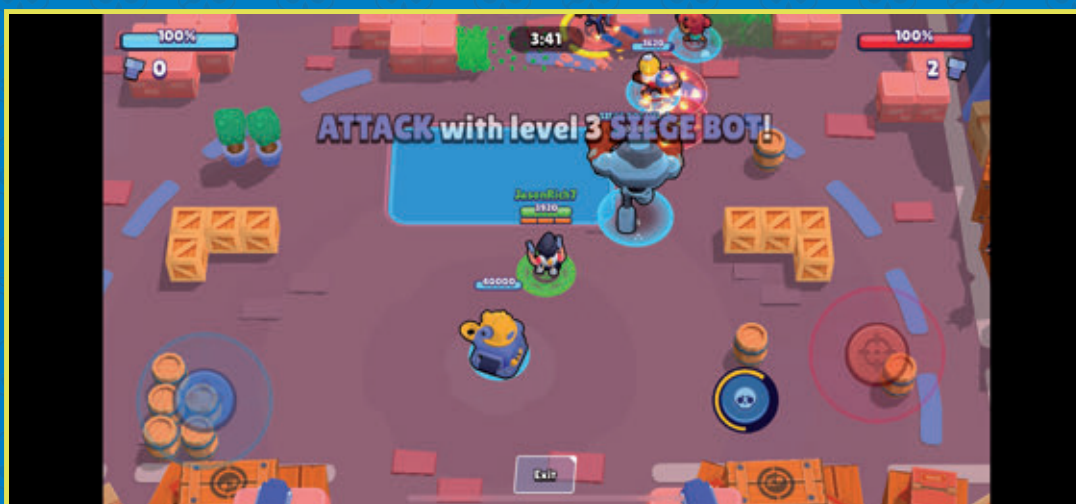


Atraco es un modo de juego de tres contra tres que consiste en que cada *brawler* ayude a defender la caja fuerte de su equipo, a la vez que intenta destruir la caja fuerte del equipo contrario. Cada caja fuerte tiene un nivel de puntos de salud. Cuando se agota, la caja fuerte se destruye y la partida termina. La caja fuerte de uno de los equipos se encuentra en la parte superior del mapa, y la del otro, en la parte inferior. El equipo que destruya la caja fuerte del equipo enemigo antes, gana la partida. Si se agota el tiempo (dos minutos y medio), gana el equipo que haya logrado causar más daño a la caja fuerte del equipo contrario.



Una estrategia efectiva para este evento consiste en que dos de los tres compañeros de equipo se centren en distraer al equipo contrario, mientras que el tercero se desplace por uno de los flancos del mapa para llegar hasta la caja fuerte del equipo contrario y atacarla desde el lado o desde atrás. Dado que la mayoría de los ataques tienden a ejecutarse desde el centro, el ataque por un flanco a menudo es menos esperado y, por tanto, más eficaz. Es recomendable que el *brawler* que ataque disponga de un arma de largo alcance para poder alcanzar a la caja fuerte desde lejos.

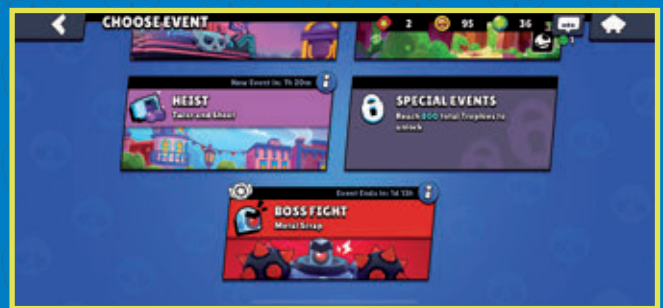
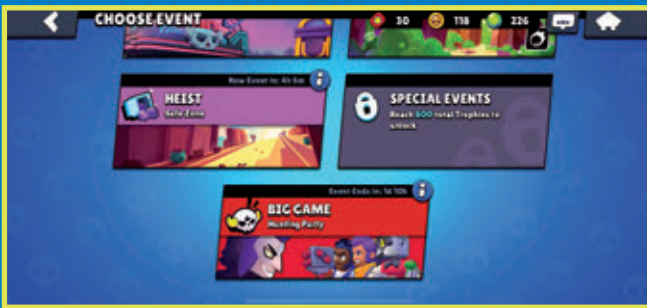
Balón Brawl también es un modo de juego de tres contra tres, pero consiste en anotar un gol al equipo contrincante. El primer equipo en marcar dos goles, gana la partida. Por supuesto, a la vez que intentas anotar un tanto, tendrás que combatir contra los *brawlers* enemigos. Cuando consigas el control de la pelota, tienes que intentar meterla en la portería contraria mientras tratas de evitar a tus enemigos. Sin embargo, cuando sea uno de tus compañeros de equipo quien lleva la pelota, tu objetivo consistirá en tratar de protegerlo y eliminar a los *brawlers* enemigos que intentan acercarse peligrosamente a él.



Asedio es un evento en el que participan equipos de tres jugadores. El objetivo es encontrar y destruir la torreta ensambladora IKE del equipo contrario. Al mismo tiempo, cada equipo debe ir recogiendo tuercas y tornillos para que su ensambladora IKE construya un poderoso robot de asedio que se empleará como un nuevo soldado del equipo. Cuantos más tornillos se logren atrapar para el robot, más poderoso se volverá. Cuando un *brawler* cae derrotado, reaparece cerca de la torreta IKE de su equipo transcurrido unos 3 segundos. El equipo que destruya la torreta o el robot del enemigo, será el ganador. Si se agota el tiempo, ganará el equipo que haya infligido más daño a la torreta o al robot de asedio del enemigo.



Tras lograr 350 trofeos jugando a cualquier combinación de eventos de *Brawl Stars*, se desbloqueará la posibilidad de participar en eventos especiales con tiques. Cuando se te abra esta posibilidad, en primer lugar deberás adquirir o ganar tiques para poder participar en estas partidas. En algunos eventos con tiques tendrás que enfrentarte y derrotar (junto con tus compañeros de equipo) a un poderoso robot llamado el Jefe y a su ejército de robots secuaces, todos ellos controlados por el propio juego. Se trata de un complicado reto que requiere habilidad, experiencia, trabajo en equipo y rapidez de reflejos. Pero si logras la victoria, ¡las recompensas son muy jugosas!



Megabrawl es uno de los eventos al que se puede acceder con tiques. Se trata de un evento un tanto diferente de los demás. Consiste en que un equipo de cinco *brawlers*, cada uno controlado por un jugador diferente, debe derrotar a un *brawler* superpoderoso controlado por un sexto jugador.

En las partidas de Megabrawl, el principal oponente es un *megabrawler*. Este personaje tiene un ataque más poderoso que el resto de *brawlers* y, además, su barra de salud tiene mucha más capacidad para que pueda mantenerse con vida durante más tiempo. El objetivo es derrotar al *megabrawler* lo más rápido posible, o al menos antes de que el temporizador llegue a cero.

Todos contra Uno es otro evento para acceder con tiques, en el que un equipo de tres *brawlers* tiene que intentar derrotar un poderoso megarrobot.

Los eventos con tiques solo están disponibles los fines de semana, y dado que son muy variados, es recomendable que accedas a la pantalla de información del evento antes de decidirte por un tipo concreto para saber exactamente cuál será tu objetivo.

Si analizas el mapa para un evento de Megabrawl, por ejemplo, podrás determinar rápidamente si, debido a que el mapa contiene muchos obstáculos, un *brawler* que se desempeñe bien en el cuerpo a cuerpo puede resultar más efectivo. Sin embargo, si te has decantado por un *brawler* con técnicas de combate de largo alcance, será esencial atacar al Jefe desde diferentes ángulos y así evitar los enfrentamientos frontales. Por ejemplo, Las balas rebotadoras de Rico serán particularmente útiles, ya que rebotarán y podrán abrirse paso a través de los obstáculos.